

発表課題研究一覧

科目等	学年	テーマ	授業者	助言者
課題研究 Basic	1年	江戸プロジェクト	古川 豊 粥川 絢子 平田 裕樹 野原 大輝	京都教育大学 教授・本校校長 谷口 和成
内容		江戸時代をテーマに、歴史を探るとともに、現代にもつながる文化や技術を科学的に探究する。		

科目等	学年	テーマ	授業者	助言者
課題研究 Advance	2年 理系	STEAM 教育プロジェクト ～京焼から広がる知の世界～	辻 秀人 野原 大輝 粥川 絢子 富田 滋子	京都教育大学 教授 黒田 恭史 先生 京都市立芸術大学 教授 森野 彰人 先生
内容		新学習指導要領における「理数探究基礎・理数探究」を踏まえ、「STEAM 教育」を用いた新たな教育内容を盛り込むことを昨年度から試みている。今年度は、困難であるとされる A の要素をいかに含めるかという課題に取り組んだ。この取組を通じて、深めた探究を融合させて1つの制作物をつくるという課題研究の新たな形の教育プログラムを発信する。		

科目等	学年	テーマ	授業者	助言者
課題研究 Advance	2年 理系	数学を中心とした新教科「理数科」の教育内容開発と高校生による学習成果の動画発信	葛城 元 田窪 啓人	京都教育大学 教授 深尾 武史 先生
内容		本課題研究のねらいは、生徒自らによる数学的な探究活動の遂行と、探究成果を他者に分かりやすく説明する力の育成である。本年度は、生徒達が疑問に思ったことや興味を持ったことに対して、数学的な課題を設定し、数学の活用と実験検証による試行錯誤を繰り返した。学習成果は、パワーポイントにまとめ音声解説付きの動画制作を行った。これらの取組成果を新教科「理数科」の教育内容の一事例につなげることを目指している。		

科目等	学年	テーマ	授業者	助言者
古典探究	2年 文系	平安時代を探究する	中村 大輔 川井 亮	京都教育大学 教授 谷口 匡 先生
内容		ポスターによる個人研究成果の発表。平安時代の文化や価値観などを比較・対照を交えて、考察を行った結果を発表する。		